	nr Sali:	Sala 9	Sala 25 BCU	Sala 26 BCU	Sala 39A	Sala 39B	Sala 40	Sala 41	Sala 42	Sala 101	Sala 108	Sala Konferencyjna	Parking przed tarasem
Piątek	**I sesja 16.45-17.45**	**MIGRA1** - Innowacje w Praktyce: Druk 3D, NFC i AI jako nowoczesne narzędzia promocji i edukacji w szkole	**CANVA1** - Jak wykorzystać platformę Canva w świetle reformy Kompas Jutra		**AGRAF** - AI w klasie – jak nauczyć roboty myśleć na podstawie oprogramowania AlphaAI	**OEIIZK1** - Produktywność w czasach AI	**OEIIZK2** - Wszelkie prawa zastrzeżone? A może licencja Creative Commons?	**EDUCARIUM** - Praktyczna realizacja nowej podstawy programowej zajęć praktyczno-technicznych z wykorzystaniem maszyn CoolTool i grawerki laserowej xTool.		**BAMBINO** - Inteligentna Klasa\Classwise – grywalizacja bez smartfonów			**EDUKACJA3D - Poznawać przez działanie. Praktyczne warsztaty z zSpace**
Sobota	**II sesja 9.30-10.30**	**MIGRA2 -** Jak wprowadzić zajęcia z AI zgodnie z podstawą programową 2026 – Canva	**ZST1** - Cyfrowa tożsamość szkoły pod kontrolą. KSC, Microsoft Entra ID i Windows 11 Pro w praktyce	**OEIIZK5** - Projekty edukacyjne z TIK rozwijające kompetencje przyszłości	**DIALOG AI** - Wykorzystanie narzędzi AI do rozwijania kompetencji językowej uczniów	**OEIIZK3** - Informacja zwrotna wsparta mediami cyfrowymi		**FORTES** - Informacja, profilaktyka i inspiracja na jednym ekranie – warsztat z interaktywnymi panelami ÁMOS	**IMAC** - Easy Biofeedback jako nowoczesne rozwiązanie w pracy nauczyciela.				EDUKACJA3D - Poznawać przez działanie. Praktyczne warsztaty z zSpace
	III sesja 10.45-11.45	**MIGRA1** - Innowacje w Praktyce: Druk 3D, NFC i AI jako nowoczesne narzędzia promocji i edukacji w szkole	**CANVA2** - Canva Education: darmowe narzędzie, realna zmiana w edukacji	**OEIIZK6** - SmartExplorer – od pomysłu do misji. AI, symulacje i technologie w edukacji kosmicznej		**OEIIZK4** - Cyfrowe muzea jako przestrzeń do nauki	**NOWA SZKOŁA** - Lekcje na autopilocie? Jak AI ROBOT wspiera nauczyciela w codziennych wyzwaniach.		**ERASMUS** - Panel dyskusyjny i warsztaty dla osób zainteresowanych projektami Erasmus+ VET	**TP-LINK** - Omada TP-Link - warsztaty "live demo" Omada SDN			**EDUKACJA3D** - Poznawać przez działanie. Praktyczne warsztaty z zSpace
	IV sesja 15.15-16.15	**MIGRA2 -** Jak wprowadzić zajęcia z AI zgodnie z podstawą programową 2026 – Canva		**OEIIZK9** - NFC – jedno dotknięcie, a tyle możliwości!	**NOWA ERA** - Asystent AI dla nauczyciela każdego przedmiotu od Nowej Ery – dlaczego warto?	**OEIIZK7** - Tydzień projektowy - wykorzystaj narzędzia w chmurze oraz AI w zarządzaniu szkolnym projektem edukacyjnym	**NOWA SZKOŁA** - Lekcje na autopilocie? Jak AI ROBOT wspiera nauczyciela w codziennych wyzwaniach.		**WACOM** - Wacom w służbie cyberbezpieczeństwa. Jak Photoshop manipuluje naszą rzeczywistością?		**DESIGN THINKING** - Od empatii do działającej aplikacji – Design Thinking w klasie	**ZST3** - Jak wygląda nowoczesne kształcenie zawodowe?	
	V sesja 16.30-17.30	**MIGRA1** - Innowacje w Praktyce: Druk 3D, NFC i AI jako nowoczesne narzędzia promocji i edukacji w szkole	**RODON** - Od teorii do praktyki – nowa podstawa programowa z informatyki na lekcjach i w projektach uczniowskich.	**OEIIZK10** - Zaprogramuj wirtualnego drona!		**OEIIZK8** - Shorts, reels - nagraj i zmontuj film						**ZST3** - Jak wygląda nowoczesne kształcenie zawodowe?	
Niedziela	**VI sesja 10.30-11.30**	**MIGRA3 -** Myślenie komputacyjne – coś o nim słyszałeś, ale czy wiesz, jak uczyć programowania w Pythonie tą metodą?	**ZST2** - AI pod kontrolą – bezpieczna i etyczna sztuczna inteligencja w chmurze i na komputerze Copilot+ PC		**MONITORING AI** - Inteligentne systemy bezpieczeństwa w szkole i placówce edukacyjnej - monitoring, sztuczna inteligencja i ochrona infrastruktury.				**WACOM** - Wacom w służbie cyberbezpieczeństwa. Jak Photoshop manipuluje naszą rzeczywistością?				